

Logiciels Libres et Open Source



Histoire

- 1971 : Richard Stallman entre au MIT
- 1980 : l'histoire de l'imprimante
- 1984 : projet GNU (GNU's Not Unix)
un système d'exploitation qui ne contient que des logiciels libres
- 1985 : Free Software Fondation (FSF)
- 1989 : Licence GNU GPL (General Public Licence)



- Définition de la Free Software Fondation (FSF)
 - 0. la liberté d'exécuter le programme, pour tous les usages ;
 - 1. la liberté d'étudier le fonctionnement du programme et de l'adapter à ses besoins ;
 - 2. la liberté de redistribuer des copies ;
 - 3. la liberté d'améliorer le programme et de distribuer ces améliorations.

L'accès au code source est nécessaire pour 1 et 3.

Open source



- Équivalent à Logiciel Libre
 - Open source → méthodologie de développement
 - Logiciel Libre → mouvement social
- Open source
 - Libre redistribution
 - Accès au code source
 - Créer des travaux dérivés

Copyleft



- Dans le cas de redistribution ou de distribution d'améliorations
 - Préserver les droits initiaux
- L'ajout de composant
 - Copyleft fort :
les composants sont sous licence initiale
 - Copyleft faible/standard :
pas de restriction sur la licence des composants

Avec copyleft

- Licence GPL : General Public License
- Projet GNU (GNU's Not UNIX)
- Exemple
 - GNU Linux
 - Firefox (Licence MPL)
 - VLC
 - Audacity, ...



Licences à copyleft faible



- licence LGPL (LibreOffice)
 - possibilité de lier le programme avec des composant non libres
 - obligation de publier une librairie modifiée
- Mozilla Public Licence (Mozilla, Thunderbird, .)
 - des fichiers sous licence MPL et sous licence propriétaires peuvent être combinés dans un même logiciel
 - les fichiers MPL doivent rester MPL

Sans copyleft : Licence BSD

- Licence Berkeley Software Distribution
 - Open source
 - **Sans copyleft**
- Exemple
 - Système d'exploitation
FreeBSD, OpenBSD, NetBSD



Droit d'auteur

Licences de libres diffusion
ou licences ouvertes

Licences libres
ou licence open source

Licences
libres
copyleft

Licences
libres non-
copyleft

Licences propriétaires
ou privatives

Autorise

Autorise

Autorise

Gratuité

Licences
multiples



Contrôle par l'utilisateur

Examen par des experts indépendants

- Audit du soft
 - Failles de sécurité
 - Espionnage
 - Restriction des droits d'usage
- Respect des formats ouverts

Logiciel non libre

- Licence commerciale
- Freeware : logiciel propriétaire distribué gratuitement
- Shareware : logiciel propriétaire utilisé gratuitement pendant une période ou avec des fonctionnalités limités



Internet et Logiciels Libres

- Construction des LL
 - nécessite l'échange sur un réseau ouvert à tous
- Construction du réseau
 - nécessite d'utiliser les mêmes protocoles et donc d'ouvrir ces protocoles
- Même mode de développement :
 - Standard RFC accompagné d'implémentations aux sources ouvertes

